Sharity & Charity

ข้อกำหนดความต้องการของระบบ

Version: 1.0

Date: 12/02/2566

By

นางสาวนริศรา คาอามาตย์ 6220500652

นายสาวภัทรพร ปัญญาอุดมพร 6320500603

นายภานุวัฒน์ จั่นจินดา 6320500611

นายอาบิ๊ด มหากลั่น 6320501600

นายชนิสร เอื้อสมศักดิ์สกุล 6320502380

นายบวรวัชร ทองอยู่ 6320502428

**สารบัญ**

**เรื่อง หน้า**

สารบัญ 2

Revision Version 4

บทนำ 5

Sharity & Charity

1. บทนำ

1.1 วัตถุประสงค์ 5

1.2 หลักการและเหตุผล 5

1.3 ภาพรวม 5

2. คุณลักษณะทั่วไป

2.1 ภาพรวมระบบ 6

2.2 คุณลักษณะของผู้ใช้ 6

2.3 คุณสมบัติของระบบ 6

2.4 ข้อจำกัด 7

3. ข้อกำหนดความต้องการ 7

3.1 ข้อกำหนดส่วนต่อประสานภายนอก 7

3.1.1 ส่วนต่อการประสานกับผู้ใช้ 7

3.1.2 ส่วนต่อประสานของซอฟต์แวร์ 7

3.2 ความต้องการแบบ Functional 7

3.3 ความต้องการแบบ Non-Functional 7

3.3.1 Performance 7

3.3.2 Reliability 8

3.3.3 Availability 8

3.4 ความต้องการอื่นๆ 8

**สารบัญ (ต่อ)**

**เรื่อง หน้า**

Sharity & Charity (ต่อ)

4. แผนภาพการวิเคราะห์ระบบ 8

4.1 Use Case 8

4.2 DFD 9

4.3 Database 10

4.4 Gantt Chart 11

5. ภาคผนวก 12

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version Number | จัดทำโดย | Revision Date | การเปลี่ยนแปลง |
| 1.0 | **Group 6** | **12/02/66** | **กำหนดความต้องการบางส่วน** |
| 2.0 | **Group 6** | **12/02/66** | **Use Case**  **Database**  **Data Flow Diagram**  **Gantt Chart**  **เปลี่ยนแปลงความต้องการของระบบบางส่วน** |

1. **บทนำ**
   1. วัตถุประสงค์

1. เพื่อออกแบบและพัฒนาเพื่อใช้ในการหาบุคคลที่มีความสนใจกิจกรรมเดียวกันมาร่วมกิจกรรม

2. แก้ปัญหาการเกิดข้อผิดพลาดระหว่างการนัด เช่น การผิดนัด

3. เพื่อจัดทำฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้องการหาบุคคลที่มีความสนใจกิจกรรมเดียวกันมาร่วมกิจกรรม

* 1. หลักการและเหตุผล

สังคมในปัจจุบันมีมนุษย์การเข้าร่วมกิจกรรมในรูปแบบต่างๆมากขึ้นไม่ว่าจะเป็นกิจกรรมที่สามารถทำเพียงคนเดียวหรือกิจกรรมที่ทำเป็นกลุ่ม แต่ก็สามารถที่จะเกิดปัญหาในรูปแบบต่างๆเกิดขึ้น เช่น นัดกับบุคคลที่รู้จักแต่เกิดข้อผิดพลาดระหว่างการนัด หรือแม้กระทั่งถ้าต้องการทำกิจกรรมอะไรบางอย่างแต่ไม่มีคนที่รู้จักสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ จึงเป็นสาเหตุให้เกิด โครงการ Sharity & Charity โดยจะเน้นกลุ่มเป้าหมายที่ต้องการหาผู้ที่มีความสนใจมาเข้าร่วมกิจกรรม โดยรูปแบบของงานจะเป็นระบบที่ผู้ใช้งานสามารถ สร้างกิจกรรมเพื่อหากลุ่มคนที่มีความสนใจกิจกรรมในเรื่องเดียวกันมาร่วมทำกิจกรรมนั้นๆ โดยให้ผู้ที่สนใจมาแสดงความคิดเห็นเพื่อที่จะตกลงร่วมกิจกรรมที่สนใจ โดยหากผู้ใดทำผิดกติกาหรือข้อตกลงที่กำหนดไว้ บุคคลอื่นสามารถยื่นเรื่องเสนอเป็นผู้กระทำผิดได้

* 1. ภาพรวม

1. **คุณลักษณะทั่วไป**
   1. ภาพรวมระบบ

ระบบไม่มีความเกี่ยวข้องกับระบบอื่น เนื่องจากระบบสามารถสร้างกระบวนการและจบกระบวนการได้ภายในตัวของระบบเอง

รูปแบบระบบ : ระบบจะทำงานอยู่ในรูปแบบของ Web Application

ภาษาที่ใช้พัฒนา : Java

เทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา : Web Application รูปแบบ MVC

* 1. คุณลักษณะของผู้ใช้

**ผู้ใช้ทั่วไป** :

สิทธิ์ในการเข้าถึงระบบ

- สามารถสร้าง/เข้าร่วมกิจกรรมที่ได้รับการอนุมัติจากผู้ดูแล

- ผู้ใช้งานสามารถรายงาน ผู้ใช้ที่มีความผิด

**ผู้ดูแล** :

สิทธิ์ในการเข้าถึงระบบ

- การอนุมัติกิจกรรม

- การระงับบัญชีผู้ใช้ที่มีความผิดปกติ

**ระบบที่จะพัฒนา :**

- ระบบแสดงประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมของผู้ใช้

ระบบจะทำการจัดเรียงและแสดงประวัติการเข้าร่วมกิจกรรม โดยจะระบุประเภทกิจกรรมต่างๆ และแสดงผู้ที่เคยร่วมกิจกรรมเดียวกัน

* 1. คุณสมบัติของระบบ

- เปิดกิจกรรมได้

- เข้าร่วมกิจกรรมได้

- แสดงความคิดเห็นในกิจกรรมนั้นได้

- รายงานความผิดปกติของผู้ใช้ได้

- ตรวจสอบประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมย้อนหลังได้

* 1. ข้อจำกัด

ระบบจะต้องใช้อินเตอร์เน็ต

1. **ข้อกำหนดความต้องการ**
   1. ข้อกำหนดส่วนต่อประสานภายนอก
      1. ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้

-UX UI

* + 1. ส่วนต่อประสานของซอฟต์แวร์

-ฐานข้อมูลแบบ SQL

* 1. ความต้องการแบบ Functional
* ผู้ใช้สามารถเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถดูรายการกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถแสดงความคิดเห็น/สอบถาม เกี่ยวกับกิจกรรมได้
* ผู้ใช้สามารถตรวจสอบรายชื่อ/บัญชีผู้ใช้ ที่ต้องสงสัยได้
* ผู้ใช้สามารถรายงานความผิดปกติของผู้ใช้ที่แสดงความผิดปกติได้
* ผู้ใช้สามารถรายงานความคิดเห็นที่ไม่เหมาะสมได้
* ผู้ใช้สามารถดูประวัติการเข้าร่วมกิจกรรมของตนเองได้
* ผู้ดูแลสามารถอนุมัติการเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ดูแลสามารถตรวจสอบรายละเอียดการเปิดกิจกรรมได้
* ผู้ดูแลสามารถระงับบัญชีผู้ใช้ที่ต้องสงสัยได้
  1. ความต้องการแบบ Non-Functional

3.3.1 Performance: ระบบรองรับคำขอการลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมพร้อมกันได้ โดยระบบสามารถรองรับคำขอได้ 50 คำขอในเวลา 1 วินาที

3.3.2 Reliability: หากระบบล้มเหลว จะต้องกลับมาใช้งานได้ภายใน 30-60 นาที

3.3.3 Availability: ระบบสามารถทำงานได้ 24 ชั่วโมง

* 1. ความต้องการอื่นๆ

- กิจกรรมที่เปิดจะต้องถูกต้องตามหลักกฎหมาย

1. **แผนภาพการวิเคราะห์ระบบ**

**4.1 Use Case**

**4.2 DFD**

**Diagram

Description automatically generated**

**4.3 Database**

**Diagram

Description automatically generated**

**4.4 Gantt Chart**

**Timeline

Description automatically generated**

1. **ภาคผนวก**